



# Introduction aux réseaux de neurones

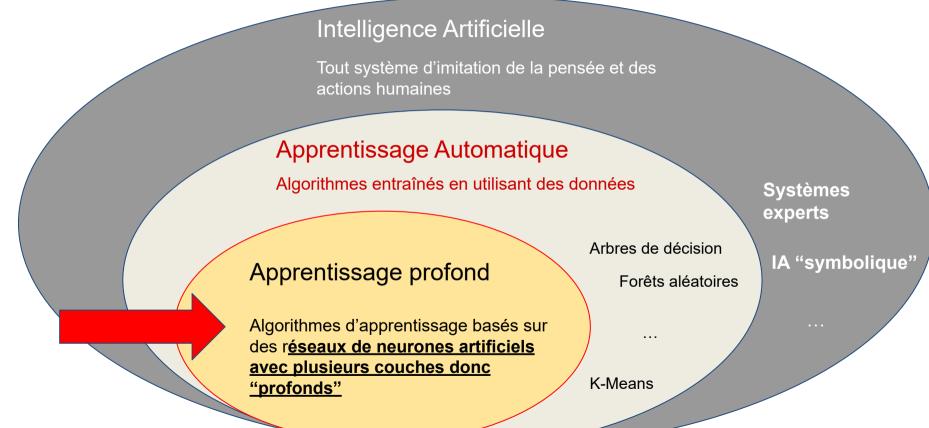
Frank GUIBERT, DSM/LabIA <a href="mailto:frank.guibert@meteo.fr">frank.guibert@meteo.fr</a>

Pour contacter l'équipe: dsm labia@meteo.fr





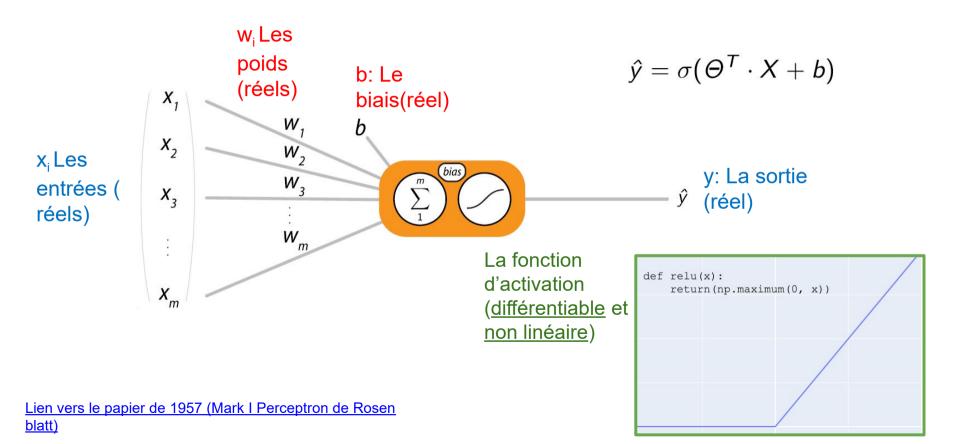
## Quelle sous-branche de l'IA?







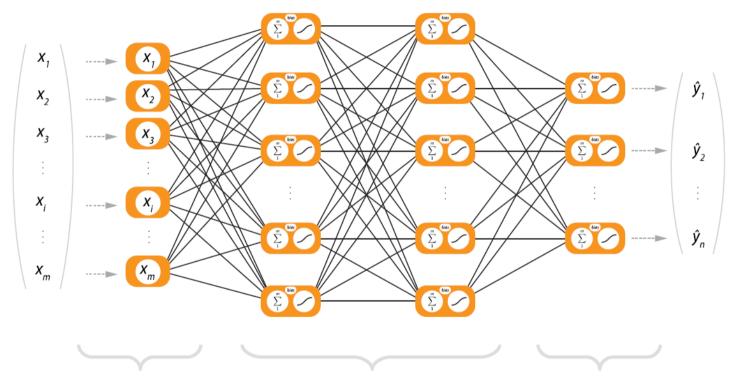
#### Le neurone artificiel







#### Un réseau de neurones



Couche d'entrée

Couches cachées

Couche de sortie





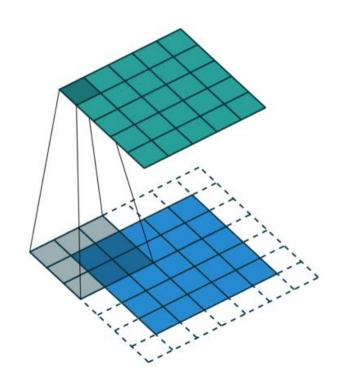
## Illustration

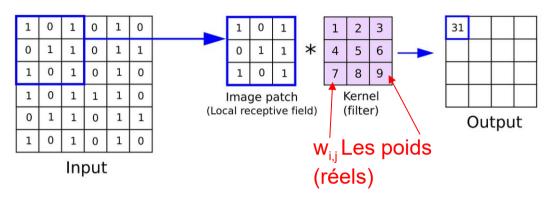
playground.tensorflow.org





# La convolution (1980, Fukushima)





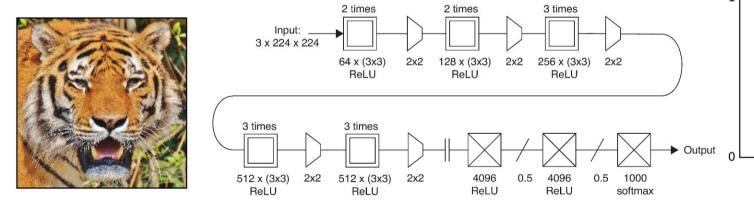
- Partage des poids
- Réduction du nombre de paramètres du réseau
- Invariance spatiale
- Inspiré des noyaux en traitement d'image

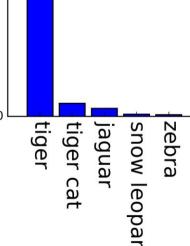




## A quoi sont sensibles les filtres des convolutions?

VGG16 est un réseau convolutionnel entrainé sur des millions d'images permettant de faire de la <u>classification</u>.



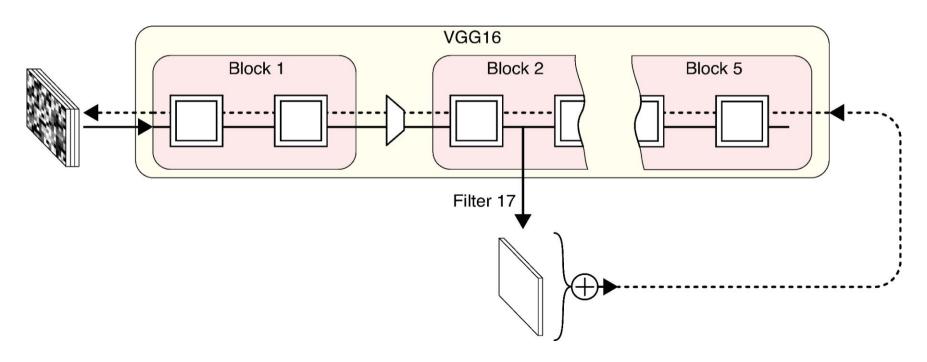






# A quoi sont sensibles les filtres des convolutions?

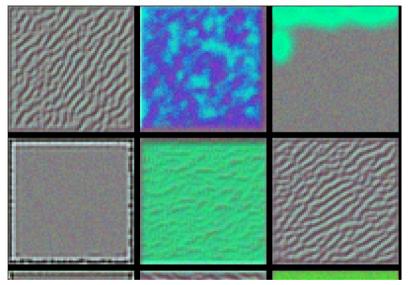
On <u>gèle les poids</u> du réseau et on fait une montée de gradient pour trouver l'image qui <u>maximise la réponse d'un filtre</u>.



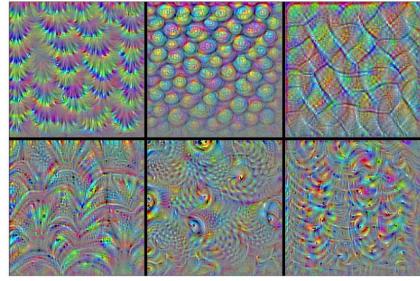




#### A quoi sont sensibles les filtres des convolutions?



Première couche:concepts simples, grossiers



Dernière couche :concepts plus abstraits (textures, formes, ..)

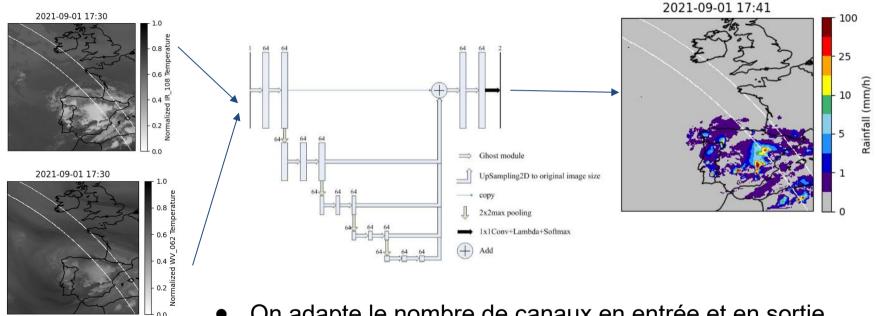
Le <u>niveau d'abstraction</u> des <u>concepts</u> appris <u>augmente</u> au fur et à mesure que l'on progresse dans les couches du réseau

https://github.com/blueberrymusic/Deep-Learning-A-Visual-Approach/blob/main/Not





#### Comment faire avec nos données?



- On adapte le nombre de canaux en entrée et en sortie
- On modifie des architectures performantes de la littérature (nombre de filtres, échantillonnage, fonction coût)
- On travaille sur les données





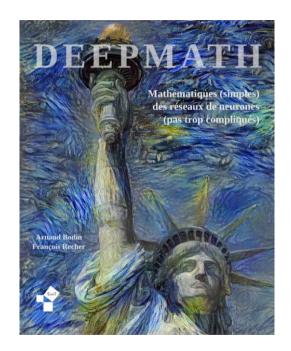
# **Exemples d'applications des réseaux convolutionnels à Météo-France**

- Détection des échos arqués (U-Net)
- Prévision immédiate de nébulosité, de précipitation et de réflectivité (DeepLabV3+)
- Conversion de canaux satellites en intensité de précipitation (Half-Unet)
- Nettoyage des images radars (U-Net)
- Caractérisation de la neige et de la visibilité sur des images webcams (vgg11, resnet50)

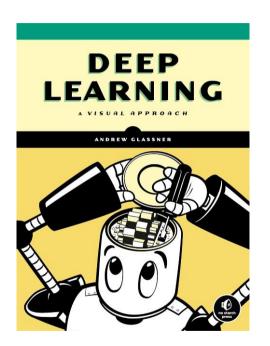




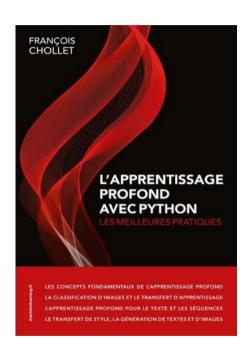
# **Bibliographie**



Deepmath - Mathématiques (simples) des réseaux de neurones (pas trop compliqués)



Deep Learning: A Visual Approach (Andrew Glassner)



L'apprentissage profond avec PYTHON (François Chollet)





# Bibliographie complémentaire



Philosophie magazine hors série N°57 - Printemps 2023

# **Des questions?**

Frank GUIBERT, DSM/LabIA <a href="mailto:frank.guibert@meteo.fr">frank.guibert@meteo.fr</a>

Pour contacter l'équipe: <a href="mailto:dsm\_labia@meteo.fr">dsm\_labia@meteo.fr</a>





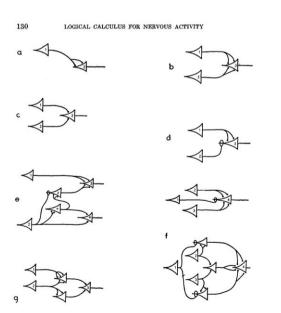
## **Annexes**

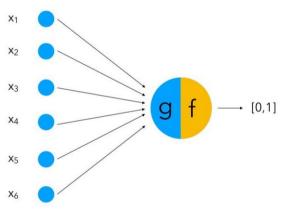




# 1943: invention du concept de neurone formel

<u>Warren S. McCulloch</u> et <u>Walter Pitts</u> publient un article intitulé "A logical calculus of the ideas immanent in nervous activity", il s'agit du premier modèle mathématique et informatique inspiré du neurone biologique.





Le neurone formel active sa sortie binaire si la somme de ses entrées binaires dépasse un seuil.

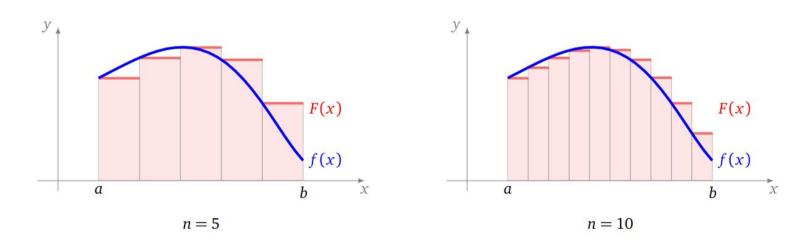
https://link.springer.com/article/10.1007/BF02478259





# Théorème d'approximation universelle (version simplifiée)

Toute fonction continue  $f:[a,b] \to \mathbb{R}$  peut être approchée d'aussi près que l'on veut par une fonction  $F:[a,b] \to \mathbb{R}$  réalisée par un réseau de neurones.



https://www.college-de-france.fr/fr/agenda/cours/apprentissage-par-reseaux-de-neurones-profonds/approximation-universelle-par-un-reseau-une-couche-cachee

https://fr.wikipedia.org/wiki/Th%C3%A9or%C3%A8me\_d%27approximation\_universelle

https://github.com/exo7math/deepmath-exo7/blob/master/neurones/neurones.pdf





#### Entraînement du modèle

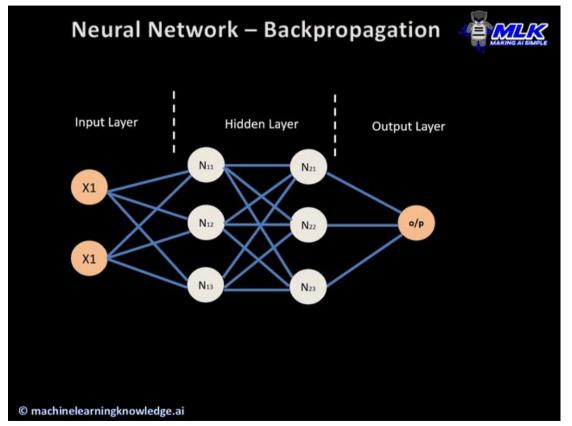
# Objectif $F(x) \approx y$ :

- => Le réseau de neurone F(x) sera alors une bonne approximation de la fonction y = f(x)
- => l'entraînement consiste donc à trouver <u>"les meilleurs poids"</u> (en pratique plusieurs solutions existent => <u>minimums locaux</u>)
- => on exclut une partie des données du processus pour mesurer les <u>performances du réseau à posteriori</u>, c'est le "jeu de test"





#### Entraînement du modèle



#### Optimisation des poids par:

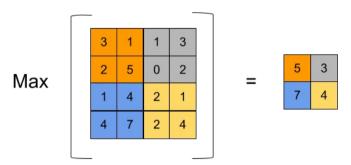
- calcul d'une fonction de coût
- rétropropagation du gradient
- descente de gradient

Article de 1986 (Rumelhart, Hinton): <a href="https://www.nature.com/articles/323533a0">https://www.nature.com/articles/323533a0</a>



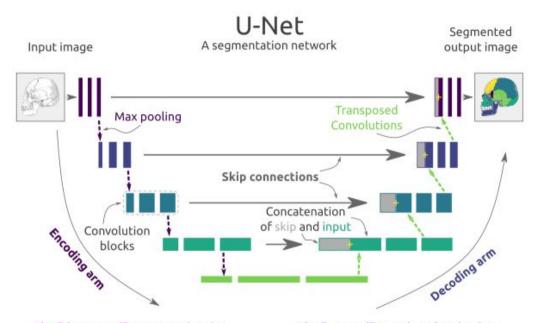


# **U-net: une architecture convolutionnelle (2015)**



Pooling (échantillonnage) = réduction des dimensions spatiales

Transposed Conv (suréchantillonnage) = augmentation des dimensions spatiales



The "downward" arm encodes the input data in increasingly lower resolution feature maps, which grow in number (i.e. channels) The "upward" arm decodes the data, increasing the resolution via transposed convolutions with the help of concatenated input from the skip connections

Encodeur



Decodeur





## **Illustration des CNNs**

**CNN** explainer





## Les GAN - une histoire de faux

https://thisxdoesnotexist.com/